

## 通用設計到底是什麼碗糕？ Universal Design



你是否體驗過當自己是銀髮族的生活狀態？

你知道孕婦懷孕會產生怎樣的身心變化？

你知道身心障礙的人或是車禍受傷的人有什麼不便的地方呢？

你知道幼兒在實際生活中可能遭遇的困難？



### 小孩的身體特徵

1. 手摸不到高處。
2. 筋骨力量較弱。
3. 不諳如何調整力氣。
4. 身體矮小。
5. 較無體力。
6. 細微動作較不會活。
7. 指尖較不會活。
8. 記憶容易混亂。
9. 注意力容易渙散。
10. 好奇心旺盛。
11. 無法理解複雜的操作。
12. 對於危險處的認知不足。
13. 難以理解高難度的言語文庫。



### 高齡者的身體特徵

1. 反射動作及運動機能減退。
2. 不易進行細微動作。
3. 關節衰退，於高低處的動作較為困難。
4. 視力減退，近物不易辨識。
5. 顏色辨識能力減退。
6. 藍色系、暗茶色系不易辨識。
7. 明度差較小的配色不易辨識。
8. 皮膚感覺遲鈍、易乾燥。
9. 觸覺、嗅覺、冷溫覺減退。
10. 體溫調節機能減退。
11. 能迅速思考反應的能力減退。





**EX.**

殘障者是否也能拿取？

有沒有小孩可用的尺寸？

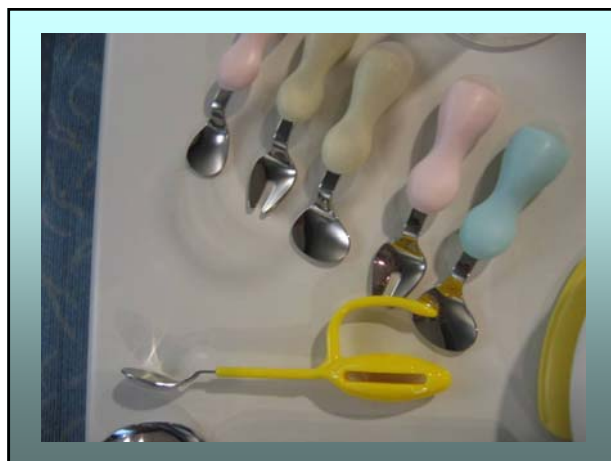
對高齡者來說是否太重？

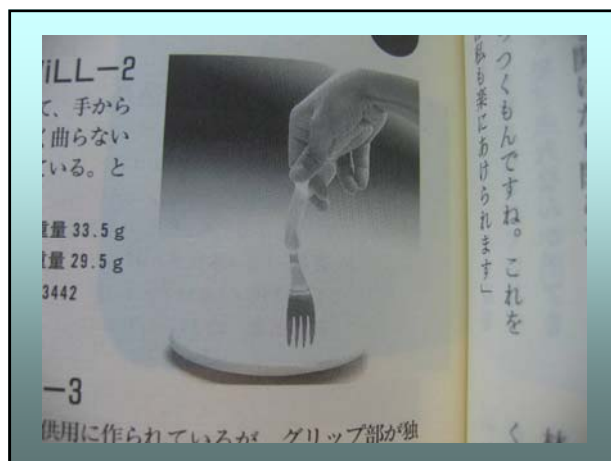
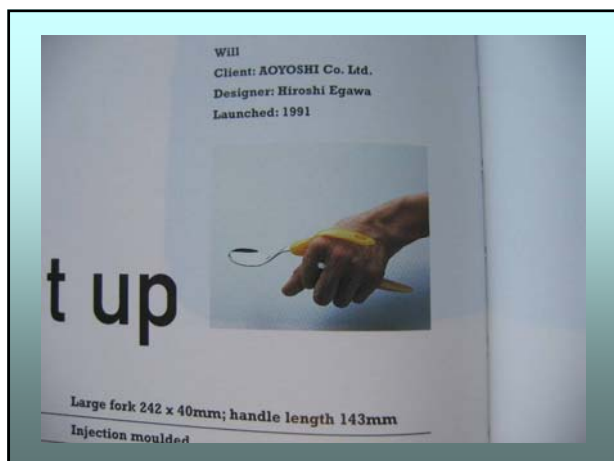
一般人是否覺得其外型美觀？

通用設計又名全民設計、全方位設計或是通用化設計，能為所有人使用的產品、環境及通訊。

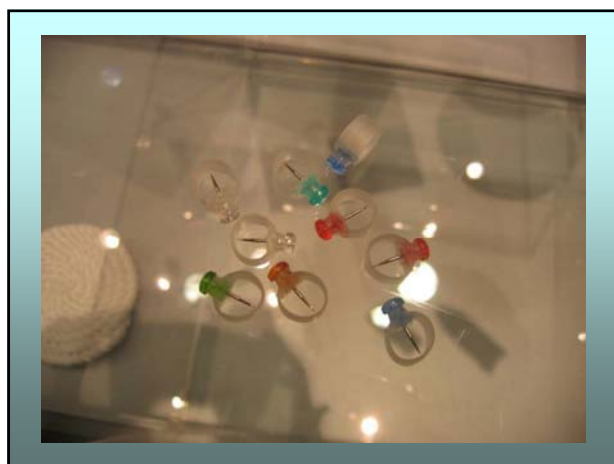
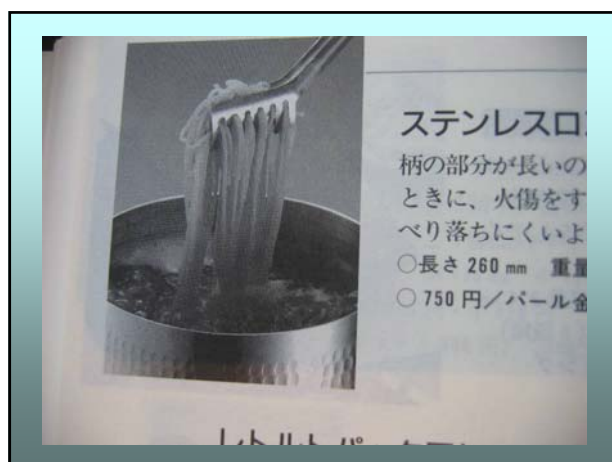
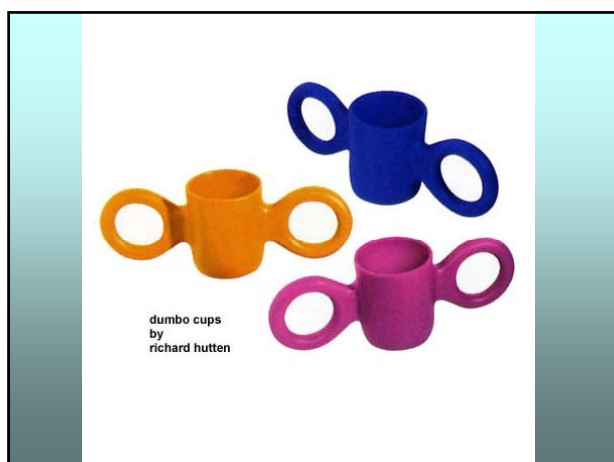
屬於積極性的主動思考

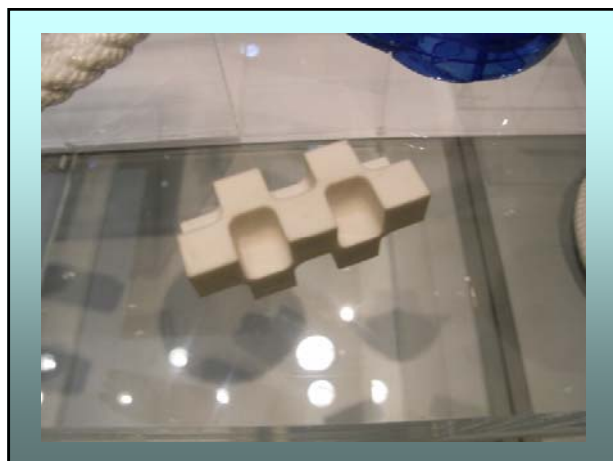
屬於一種預防式、包容性及關懷性的設計行為（Design for All）















### 七項原則

1. 公平使用
2. 彈性使用：涵蓋了廣泛的個人喜好及能力
3. 簡易及直覺使用：使用者都很容易了解。
4. 容許錯誤
5. 省力
6. 適當的尺寸及空間供使用
7. 美觀、經濟

設計者，應該要去思考「設計的價值」  
應以「好用」做設計概念的起點

- 通用概念一：找出最大包容點
- 通用概念二：好用又好看
- 通用概念三：衍生新市場

日本在過去這兩年中，已有超過數仟件不同的通用設計產品進入市場，可以創造出好的營收，讓使用者的心靈，發出微笑的好設計。





